

XEDAPEN OROKORRAK

Bizkaia Talent irabazi-asmorik gabeko elkartea da, eta ondo baino hobeto prestatutako pertsonak berton geratzeko, erakartzeko eta inplikatzeke baldintzak eta prozesuak bultzatzea eta suspertzea dauka helburu eta, horretarako, Bizkaiko erakundeen berrikuntzaren eta jakintza aurreratuaren arloak sustatzen ditu.

Honako hauek dira Bizkaia Talent eratzen duten bazkideak: Bilbao Bizkaia Kutxa (BBK), BEAZ, CIC bioGUNE, Tecnalía, Iberdrola, Idom, ITP Aero, Mondragon, Sener, Deustuko Unibertsitatea, Euskal Herriko Unibertsitatea eta Bizkaiko Foru Aldundia. Gainera, azken instituzio horretako Ekonomia Sustatzeko Saila da elkarteburua.

Gizarte modernoan bizi-luzetasuna handiagoa denez, enplegu berriaren sorrerarako aukera sozioekonomikoak daude, jakintzaren zein ikerketaren arlo berriak garatzeko eta balio erantsi handiko eta talentuaren zein inbertsioaren erakarpenerako jarduera ekonomiko berritzaileak bultzatzeko. Alde horretatik, Bizkaiko Foru Aldundiko Bizkaia Egiten Planean lehenetsitako estrategien barruan, NIC - Nagusi Intelligence Center sortu da, eta zentro horrek zilarrezko ekonomiaren arloan jarduera-sektore berria garatzeko aukera bihurtuko du biztanleen zahartzapenaren erronka. Horrela, talentua eta berrikuntza sustatuko dira, adinekoen premiei eman beharreko erantzun moduan kalitateko enplegu jasagarria sortzen laguntzeko.

Testuinguru horretan, Bizkaia Talent-ek Bizkaia Zilarrezko Ekonomiaren 2023 sariak eman ditu, Zilarrezko Ekonomia Bizkaia Programa zabaltzeko, programa horretan ikasleen eta profesionalen parte-hartzea sustatzeko eta talentua Programara eta NICera erakartzeko - Nagusi Intelligence Center -. Horrez gain, Programa eta NIC komunitatea indartuko dira Hackathon ekimenean eta zilarrezko ekonomian sartutako Networking saioaren bidez.

Sari-deialdi hau Hackathon ekimenean eta zilarrezko ekonomian parte hartzen dutenentzat da. 2023-ko Ekainaren 9ean (ostirala) eta 10ean (larunbata) egingo da, Urduliz dorrean.

Zilarrezko ekonomia adinekoen premiei erantzuten dieten jarduera ekonomikoek multzoa da, adinekoek zuzenean erositako ondasunak zein zerbitzuak, sektore publikoa eta lotutako zeharkako jarduera ekonomikoa kontuan hartuta.

Zilarrezko ekonomiaren aldeko apustua egitean, biztanleen zahartzapena Bizkaiko gizartea eta ekonomia garatzeko aukera on bihurtzen da, zahartzapenak eskaintzen dituen abaguneei onura ateratzen zaie-eta.

Zilarrezko Ekonomiarako 2023-2024ko Bizkaia Programak zilarrezko ekonomiaren sektorean prestakuntza, jakintza eta gaitasunen garapena ahalik eta maila handienean sustatzea du helburu, Bizkaia profesional prestatuak eduki ditzan biztanleen zahartzapenaren erronkak eta

horrekin lotutako produktuen zein zerbitzuen eskaera handiagoak sorrarazten dituen premiei erantzuteko gai izan daitezten.

Bizkaia Talentek zilarrezko ekonomian garapen-bidean dagoen sektoreak eskaintzen dituen aukerak suspertzea dauka helburu, adinekoen bizi-kalitatean eragina, eragin ekonomikoa eta eragin soziala sortzeko.

Tokiko erakundeek unibertsitateekin, adinekoen elkarrekin, enprekin eta NIC inguruko eragileekin lankidetzan aritzea funtsezkoa da zilarrezko ekonomiaren sektorea bultzatzeko, silver kolektiboaren beharrak zabaltzen laguntzeko eta, hartara, arlo horretako talentuaren ezagutzak zabaltzeko. Hori dela eta, beharrezkoa da Bizkaian unibertsitateek, adinekoen elkarrekin, enprekin eta eragileekin aliatu gisa duten zeregina indartzea, Bizkaiko etorkizuneko garapenari eta oparotasunari lagunduko dion harreman-esparru egonkorra eta epe luzekoa sortuz, eta, horretarako, Bizkaiko Foru Aldundiaren lan-ardatz nagusietan lehentasuna emanez, horietako bat Bizkaiko ekonomia zilarreztatua izanik.

XEDEA ETA HELBURUA

Deialdi honen helburua da Bizkaia Zilarrezko Ekonomia Programa zabaltzea, ikasleek eta profesionalek programa horretan parte har dezaten sustatzea eta Programara eta KNA - Nagusi Intelligence Center - ra talentua erakartzea. Horrez gain, programa eta NIC komunitatea indartu nahi ditu, Hackathonean ekintzailatza eta ekonomia zilarreztatuan sartutako networking-saioaren bidez. Horregatik guztiagatik, Bizkaia Talentek Bizkaia Economía Plateada 2023 sariak deitu, antolatu eta garatzen ditu. Sari horien helburua da Hackathoneko parte-hartzaileen lana aintzatestea, babestea eta sustatzea, ekintzailatza eta ekonomia zilarrean, baldin eta puntuaziorik handiena lortzen badute helburu horrekin eratutako Ebaluazio Batzordeak egindako ebaluazioan. Batzorde hori enpresa erretreta-egileen ordezkari batek eta Hackathonaren erakunde antolatzaileen (Mondragon Unibertsitatea eta 42 Urduliz) ordezkari batek gutxienez osatzen dute.

Deialdi hau irekia da, eta edozein profil profesional edo ezagutza-arlotako pertsonak parte hartu ahal izango dute, baldin eta Hackathonean erregistratzen badira eta parte hartzen badute ekintzailatza eta zilarrezko ekonomian.

LEKUA

Urduliz Dorrea

Aita Gotzon, 37

48610 Urduliz, Bizkaia

DATA

Hasiera: ostirala, 2023ko ekainak 9an, 15:00 orduan.

Bukaera: larunbata, 2023ko ekainak 10an, 18:00 orduan.

HACKATHON EKINEAN ETA EKONOMIA ZILARREAN

24 orduko ekitaldia, NIC, 42 Urduliz, Mondragon Unibertsitatea, Hartu Emanak eta Bizkaia Talentek antolatua. Bertan, ikasleek, ekintzaileek, profesionalek eta silver kolektiboko pertsonak osatutako diziplina anitzeko taldeak erronka jarriko diete Euskadiko bi enpresa erreferenterri, biztanleriaren zahartzearen arloan irtenbide berritzaile onenak aurkitzeko.

Diziplina anitzeko lantaldeak eratuko dira, profil eta prestakuntza desberdinetako partaideez osatuak (NIC ekosistemako adituak – Ekintzaileak, Ikasleak 42 Urduliz, MU ikasleak, Bizkaiko errendimendu handiko unibertsitateko gazteak). Talde bakoitza 4-6 pertsonak osatuko dute (antolatzaileek hasieran aurreikusitakoak baino pertsona gehiago edo gutxiago dituzten taldeak osatzeko eskubidea izango dute, bertaratutakoen bolumenaren eta profilaren arabera).

[Kaiku](#) eta [Sener](#) erakunde erronkarien ordezkariak ostiral arratsaldean aurkeztuko dituzte beren erronkak, eta taldeek aukera eta irtenbide posibleak asmatzen hasteko aukera izango dute. Ekitaldian zehar, ekintzailetzako adituek, profesionalek eta Silver kolektiboko erabiltzaileek mentoring-funtzioa beteko dute taldeekin, horiek beren proposamena ahalik eta gehien lerrokatu ahal izan dezaten erakundearen beharrezanekin. Horrez gain, parte-hartzaile guztiek prestakuntza-pilulak jasoko dituzte, eta, bertan, erronkak ebazteko sormen-prozesurako tresnak emango dira. Prestakuntza horren helburua sormena eta lantalde eraginkorra izateko beharrezko jarraibideak sustatzea izango da. Beste prestakuntza pilula batean talde bakoitzaren aurkezpenaren formatua, denbora eta irizpideak azalduko dira pitch formatuan. Horrez gain, kontzeptu hauek ere kontzeptualizatuko dira: planteatutako ekonomia, sektorearen negozio-bolumena Euskadin, garapen profesionalerako aukerak ekonomia zilarren esparruan, etab. Gainera, NIC eta Bizkaia Economía Plateada programa aurkeztuko dira. Programa horrek partzialki finantzatzen du ekonomia zilarrezatuan espezializatzeko unibertsitate-masterra. Berrikuntza irekia eta arazoaren konponbide sortzailea sustatuko dira ikuspegi ludiko baten bidez eta parte-hartzaileen trebetasun bigunak indartuko dira enpresa-erronken konponbide sortzaileak lortzeko.

ARLOAK

Bi arlo izango dira Hackathon ekintzailetzan eta zilarrezko ekonomian, eta deialdi honetan sarituko diren lan-taldeek planteatutako erronkaren konponbideak:

Elikadura & ongizatea: ***Kaiku aurkeztutako erronka***

Mugikortasuna & teknologia: ***Sener aurkeztutako erronka***

PROIEKTUEN EBALUAZIOA

Hackathoneko parte-hartzaileek 24 ordu inguru emango dituzte taldean. Parte-hartzaile bakoitza, bere lehentasunen arabera, Hackathonen bi bertikaletako baten lan-talde bati esleitu zaio, ekintzailertzan eta zilarrezko ekonomian.

Lanaldi osoko lan formatua eta ondoren ebaluazio batzordean aurkeztea aukerakoa izanen da. Talde bakoitzak erabakiko du nola lan egin, zer ordutan atsedean hartu, proiektua defendatzeko zer material aurkeztu (ekainaren 10eko (larunbata) gutxi-gorabera 15:30etik 17:00etara egin beharreko erronkaren konponbidea) eta abar. Antolaketaren aldetik, parte-hartzaileak taldeari komeni zaion moduan antola daitezke, eta autonomia osoa izango dute atsedean luze samarrak egiteko, bai Hackathonen instalazioetan, bai haietatik kanpo. Denbora ahalik eta gehien aprobetxatzeko, instalazioek atsedean hartzeko eta garbitzeko aukera ematen dute.

Proiektua garatzeko edo planteatutako erronkari irtenbidea emateko epea amaitu ondoren, gehienez ere ekainaren 10ean, 15:30ean, lan-talde bakoitzak bere proposamena aurkeztu beharko dio Hackathoneko Ebaluazio Batzordeari. Aurkezpenak lantalde bakoitzak aukeratutako formatuan egingo dira.

Zozketa baten bidez aurkeztuko dituzte taldeek erakunde erronkari irtenbidea emateko proposatutako proiektuak, larunbatean, 15:30etik 17:00etara. Gutxienez, lau lagunek osatutako batzorde ebaluatzaile batek ebaluatuko ditu proiektuak, eta talde irabazleen zerrenda zehaztuko duen puntuazioa ezarriko dute. Lantalde bakoitzak gehienez ere 10 minutu izanen ditu bere proiektua edo planteatutako erronkei irtenbidea emateko proposamena aurkezteko.

Ebaluazio Batzordeak ebaluatuko ditu proiektuak. Proiektu guztiak ebaluatu ondoren, 17:30ean, puntuaziorik altuena lortu duten bi proiektuen zerrenda argitaratuko da.

EBALLUAKETAREN KRITERIOAK

ERABILGARRITASUNA: Otik 10era bitarteko puntuazioa, konpontzen duen erronka/arazoaren larritasunaren eta hartzaile potentzialen kopuruaren arabera.

BALIO EKONOMIKOA: Otik 10 puntura bitarteko balorazioa, negozioa sortzeko edo proiektutik abiatuta errentagarritasun ekonomikoa lortzeko potentzialaren arabera.

IZAERA BERRITZAILEA: Otik 10era bitarteko balorazioa, proiektua sektorean argitaragabea den kontuan hartuta.

BIDERAGARRITASUNA: Otik 10 puntura bitarteko balorazioa, proiektuaren bidez zerbitzu edo produktu berri bat sortzeko erraztasunaren arabera.

KALITATEA ETA ARGITASUNA: Otik 10 puntura bitarteko balorazioa, proiektuaren aurkezpenaren koherentzia eta argitasun mailaren arabera.

EBALUAZIO BATZORDEA

2023ko ekainaren 10ean, larunbata, 42 Urduliz, Mondragon Unibertsitatea, Kaiku eta Sener enpresetako gutxienez ordezkari batek osatutako Ebaluazio Batzordeak banan-banan baloratuko ditu Hackathonen parte hartzen duten lan-taldeek aurkeztutako proiektuak. Banakako ebaluazioak bukatu ondoren, proiektu bakoitzeko ebaluazio orokor (azken) bakarra aurkeztuko da, ebaluazio partzialen batura barne. Azken dokumentu honen bidez, lan-taldeek aurkeztutako proiektuen sailkapena edo sailkapena ezarriko da.

Sailkatutako lehen bi taldeek, guztira, 4.000€ arteko saria **jasoko dute saritan**, betiere Hackathon-en aurreikusitako baldintzak betetzen badira, Ebaluazio Batzordearen ebaluazioaren arabera:

Lehen saria elikadura eta ongitasun arloa: 2.000€

Bigarren saria mugikortasuna eta teknologia arloa: 2.000€

Hackathon ekintzailertzan eta zilarrezko ekonomian antolatzeak eskubidea du sari guztiak ez emateko, taldeek aurkeztutako proiektuen kalitatea egokia ez bada. Taldeek aurkeztutako proiektuen puntuazio orokorra (amaierakoa) 150 puntutik gorakoa izan beharko da, 300 puntutik, (edo 25 puntutik gorakoa, 50 puntutik).

Nolanahi ere, Ebaluazio Batzordeak beharrezkotzat jotzen duen informazio osagarri guztia eskatu ahal izango du, aurkeztutako erronkak ongi ulertu eta ebaluatzeko. Bi lantalde edo gehiagoren artean berdinketarik gertatuz gero, non proiektuak edo planteatutako erronkaren konponbideak puntuazio orokor bera (amaierakoa) lortzen duten, Ebaluazio Batzordeak kalitateko botoa eman ahal izango dio proiektu edo planteatutako erronkari dagokion bertikaleko (Elikadura & ongitasun edo Mugikortasuna & teknologia) erakunde erronkariaren ordezkariari.

SARIEN DEIALDIAN PARTE HARTZEKO BALDINTZAK

Sarien deialdi honetan parte hartzeko beharrezkoa izanen da:

Urduliz dorrean (Aita Gotzon, 37, 48610 Urduliz, Bizkaia) egingo den Hackathon ekimenean eta zilarrezko ekonomian parte hartzea, 2023ko ekainaren 9an eta 10ean.

Hackathonen zehaztutako 2 bertikaletako batean (Elikadura & Ongizatea - Mugikortasuna & Teknologia) proposatutako erronkari aurre egiteko eratuko diren lan-taldeetako bat izatea.

Proiektua entregatu eta aurkezteko epeei, instalazioen zaintzari, atsedenguneei, janariari eta abarri buruzko jarraibideak betetzea.

Lantaldearen edo Hackathon erakunde antolatzaileen eginkizunak eta erantzukizunak behar bezala eta behar den arretaz betetzea.

Hackathon erakundeak ekintzailertzan eta zilarrezko ekonomian proposatutako programa betetzea.

Hackathonen parte hartzea guztiz doakoa da eta parte hartze hutsak oinarri hauek erabat onartzea dakar, inolako eragozpenik gabe.

Deialdi honen xede diren sariak indarrean dagoen legeriaren arabera aplikatu beharreko zerga-araubideari lotuta egongo dira, eta, beraz, kasu bakoitzean aplikatu beharreko tributazioari.

Parte-hartzaileek (irabazleek edo ez irabazleek) baimena ematen diete enpresa erronkariei lehiaketarekin lotutako edozein sustapen-jardueratan beren irudia eta beste datu pertsonal batzuk erreproduzitzeko eta erabiltzeko, eta ez dute inolako ordainsaririk jasotzeko eskubiderik.

Lehiaketa honetan parte hartzeak berekin dakar parte-hartzaileek eta sarituek Kaikuren eta Senerren alde lagatzea, mundu-mailan, mugarik gabe eta legez aurreikusitako epe guztietan, modu eskusiboan eta dohainik, talde guztiek hackathonean aurkeztutako ideien eta proposamenen eskubide guztiak, bai eta aurkeztutako proiektu eta diseinuen gaineko jabetza intelektuala eta/edo industrial ere. Ildo horretan, Kaikuk eta Senerrek parte hartzaileek eta sarituek aurkeztutako diseinuak edo ideiak edo proposamenak garatu, aldatu eta ustiatu ahal izango dituzte eskusiboki, mundu osoan eta legeak baimentzen dituen iraupen-epe guztietan, lizentzia edo lagapen horrengatik berariazko ordainsaririk ordaindu beharrik izan gabe.

EBALUAZIO BATZORDEAK SARITU GISA SAILKATUTAKO LANTALDEETAKO KIDEEK DOKUMENTAZIO EGUNERATU HAU AURKEZTU BEHARKO DUTE:

- Ekintzailertzan eta zilarrezko ekonomian Hackathon sariaren onarpenari buruzko dokumentazioa.
- Banku-kontuaren titulartasunari buruzko datuak.
- NANaren kopia.
- Datu pertsonalak eta jasotako sariaren zenbatekoarekin jasotzen duen dokumentua sinatu.

Nolanahi ere, Bizkaia Talent-ek saria behar bezala esleitu eta justifikatzeko beharrezkotzat jotzen dituen agiri osagarri guztiak eska ditzake.

Saria zati berdinetan banatuko da talde bakoitzeko kideen artean, eta sariaren zatia banku-transferentzia bidez emango zaio parte-hartzaile bakoitzari, haiek adierazitako kontu-zenbakira. Talde irabazleak edo taldekideren batek ez badio jakinarazpenari erantzuten eta ez badiu sariaren banku-transferentzia egiteko datuak ematen 2 hilabeteko epean, taldeak, edo, hala badagokio, dagokion taldeko kideak, saria jasotzeko aukera galduko du.

GEHIGARRI

Enpresa – sorkuntza eta zilarrezko ekonomiaren Programa

PROGRAMA

Ostirala 06/09

15h00 Harrera-Networking Lunch

16h00 Ongietorria. Hackathonen aurkezpena – aurkezpen orokorra. (NIC, Mondragon Unibertsitatea, Hartu-Emanak, 42 Urduliz)

16h30 Erronken aurkezpena

- 16h30 1go Erronkaren aurkezpena Kaiku
- 16h45 2go Erronkaren aurkezpena Sener

17h00 Galde-eskeak

17h15 Operatiba eta arauak

17h20 Sormen prozesurako prestakuntza eta tresnak & Masterclass Elevator Pitch

18h30 Taldelanaren hasiera – Larunbatean amaitzen da 10 /1 - 15h30

Larunbata 06/10

10h00 Ekintzaitzako adituen, profesionalen eta silver kolektiboaren erabiltzaileen mentoring-a (orientazioa erronka)

12h00 Zilarrezko Ekonomiaren Bizkaia Programa

15h30 Taldelanaren amaiera

15h30 Elevator Pitch. Lantaldeek proposatzen dituzten proiektuak aurkeztea, erakunde erronkariiei irtenbidea emateko.

17h00 Ebaluazio Batzordearen deliberazioa

17h40 Sarien banaketa

18h00 Agurra eta amaiera

Programak aldaketa txikiak izan ditzake Hackathon behar bezala ospatzeko.