

DISPOSICIONES GENERALES

Bizkaia Talent, asociación sin ánimo de lucro, tiene como misión impulsar y favorecer las condiciones y procesos de retención, atracción y vinculación de personas altamente cualificadas, fomentando las áreas de innovación y conocimiento avanzado de las organizaciones de Bizkaia.

Bizkaia Talent está constituida por los siguientes socios, Bilbao Bizkaia Kutxa (BBK), BEAZ, CIC bioGUNE, Tecnalia, Iberdrola, Idom, ITP Aero, Mondragon, Sener, Universidad de Deusto, Universidad del País Vasco y Diputación Foral de Bizkaia, correspondiendo la presidencia de la Asociación al Departamento de Promoción Económica de esta última institución.

La mayor longevidad de las sociedades modernas trae aparejadas oportunidades socioeconómicas para la creación de nuevo empleo, para el desarrollo de nuevas áreas de conocimiento e investigación y para el impulso de actividades económicas innovadoras de alto valor añadido y de atracción de talento e inversión. En este sentido, dentro de las estrategias priorizadas del Plan Bizkaia Egiten de la Diputación Foral de Bizkaia - Bizkaiko Foru Aldundia, se ha creado el NIC - Nagusi Intelligence Center - un centro que convertirá el reto del envejecimiento de la población en una oportunidad para desarrollar un nuevo sector de actividad en el ámbito de la economía plateada, que mediante la promoción del talento y la innovación, contribuya a la generación de empleo de calidad y sostenible como respuesta a las necesidades de las personas mayores.

En este marco, Bizkaia Talent lanza los premios Bizkaia Economía Plateada 2023, con el objetivo de difundir el Programa Bizkaia Economía Plateada, promover la participación de estudiantes y profesionales en dicho Programa y atraer talento al Programa y al NIC - Nagusi Intelligence Center -. Adicionalmente, se fortalecerá el Programa y la Comunidad NIC a través de la sesión de Networking incluida en el Hackathon en emprendimiento y economía plateada.

Esta convocatoria de premios está dirigida a los participantes del Hackathon en emprendimiento y economía plateada que se realizará el viernes 9 y sábado 10 de junio de 2023 en la Torre Urduliz.

La economía plateada es el conjunto de actividades económicas que dan respuesta a las necesidades de las personas mayores, incluyendo los bienes y servicios adquiridos por las personas mayores directamente, así como el sector público y la actividad económica indirecta vinculada.

Apostar por la economía plateada, es traducir el envejecimiento poblacional en un escenario positivo para el desarrollo social y económico de Bizkaia, aprovechando las oportunidades que éste presenta.

El objetivo del Programa Bizkaia Economía Plateada 2023-2024, es promover la formación, el conocimiento y el desarrollo de capacidades al más alto nivel en el sector de la economía plateada, para que Bizkaia cuente con profesionales formados que puedan dar respuesta a las necesidades que plantea el reto del envejecimiento poblacional y la creciente demanda de productos y servicios asociados al mismo.

Bizkaia Talent, persigue estimular las oportunidades que ofrece el sector emergente de la economía plateada para generar impacto económico, impacto social e impacto en la calidad de vida de las personas mayores.

La colaboración de instituciones locales con universidades, asociaciones de mayores, empresas y agentes del entorno del NIC, es fundamental para impulsar el sector de la economía plateada, contribuir en la difusión de las necesidades del colectivo silver y expandir así los conocimientos del talento en esta área. Por ello, es necesario potenciar el papel de las universidades en Bizkaia, asociaciones de mayores, empresas y agentes como aliados generando un marco relacional estable y de largo plazo que contribuya al desarrollo y la prosperidad futura de Bizkaia, incidiendo de forma preferente en los principales ejes de trabajo de la Diputación Foral de Bizkaia-Bizkaiko Foru Aldundia, siendo uno de ellos la economía plateada.

OBJETO Y FINALIDAD

La finalidad de esta convocatoria es difundir el Programa Bizkaia Economía Plateada, promover la participación de estudiantes y profesionales en dicho Programa y atraer talento al Programa y al NIC - Nagusi Intelligence Center -. Adicionalmente, persigue fortalecer el Programa y la Comunidad NIC a través del Networking incluido en el Hackathon en emprendimiento y economía plateada. Por todo ello, Bizkaia Talent convoca, organiza y desarrolla los premios Bizkaia Economía Plateada 2023, cuyo objetivo es reconocer, apoyar y promover la labor de las personas participantes del Hackathon en emprendimiento y economía plateada que obtengan una mayor puntuación en la evaluación realizada por el Comité Evaluador constituido con dicha finalidad y compuesto, al menos, por un representante de las empresas retadoras y las entidades organizadoras del Hackathon (Mondragon Unibertsitatea y 42 Urduliz).

Esta convocatoria es abierta y podrán acceder a ella personas de cualquier perfil profesional o área de conocimiento, siempre y cuando se registren y participen en el Hackathon en emprendimiento y economía plateada.

LUGAR

Torre Urduliz
Aita Gotzon, 37
48610 Urduliz, Bizkaia

FECHA

Inicio: viernes, 9 de junio 2023 a las 15:00 horas.

Fin: sábado, 10 de junio 2023 a las 18:00 horas.

HACKATHON EN EMPRENDIMIENTO Y ECONOMÍA PLATEADA

Evento de 24 horas, organizado por el NIC, 42 Urduliz, Mondragon Unibertsitatea, Hartu Emanak y Bizkaia Talent, en el que, equipos multidisciplinares formados por estudiantes, emprendedores, profesionales y personas del colectivo silver, serán retados por dos empresas referentes de Euskadi para encontrar las mejores soluciones innovadoras en el ámbito del envejecimiento poblacional.

Se constituirán equipos de trabajo multidisciplinares formados por participantes de distintos perfiles y formación (Expertos del ecosistema NIC – Emprendedores, Estudiantes 42 Urduliz, Estudiantes MU, Jóvenes universitarios de alto rendimiento de Bizkaia...). Cada equipo estará formado por entre 4 y 6 personas (la organización se reserva el derecho a formar los equipos con más o menos personas de las inicialmente previstas en función del volumen y perfil de los asistentes).

Representantes de las organizaciones retadoras, [Kaiku](#) y [Sener](#) presentarán sus retos el viernes por la tarde y los equipos podrán comenzar a idear las posibles alternativas y soluciones. A lo largo del evento, expertos en emprendimiento, profesionales y usuarios del colectivo silver ejercerán la función de mentoring con los equipos para que éstos puedan alinear al máximo su propuesta a la necesidad de la organización. Adicionalmente, todos los participantes recibirán píldoras formativas, en la que se facilitarán herramientas para el proceso creativo de resolución de retos. Dicha formación tendrá como objetivos estimular la creatividad y las pautas necesarias para ser un equipo de trabajo eficiente. En otra píldora formativa, se explicará el formato, temporalización y criterios que debe tener la presentación de cada grupo en formato pitch. Adicionalmente, se conceptualizará la economía planteada, el volumen de negocio del sector en Euskadi, las posibilidades de desarrollo profesional dentro del ámbito de la economía plateada

etc. Además, se presentará el NIC y el Programa Bizkaia Economía Plateada que financia parcialmente la realización de un máster universitario de especialización en economía plateada. Se estimulará la innovación abierta y la solución creativa de problemas a través de un enfoque lúdico y se fortalecerán las habilidades blandas de los participantes y las participantes para lograr la resolución creativa de los retos empresariales.

TEMÁTICA

El Hackathon en emprendimiento y economía plateada y las soluciones al reto planteado por parte de los equipos de trabajo que optarán a ser premiados en esta convocatoria, girarán en torno a dos áreas:

Alimentación & Bienestar: Reto propuesto por *Kaiku*

Movilidad & tecnología: Reto propuesto por *Sener*

EVALUACIÓN DE LOS PROYECTOS

Los participantes del Hackathon trabajarán en equipos a lo largo de alrededor de 24 horas. Cada participante será asignado, en función de sus preferencias, a un grupo de trabajo de alguna de los dos verticales del Hackathon en emprendimiento y economía plateada.

El formato de trabajo durante toda la jornada y su posterior presentación ante el comité evaluador será libre. Cada equipo decidirá su forma de trabajo, horarios de descanso, material a presentar en la defensa del proyecto (solución al reto planteado que deberá realizarse en la jornada del sábado 10 de junio de 15:30 a 17:00 aproximadamente) etc. Por parte de la organización se permitirá que los participantes se organicen como mejor convenga al equipo, teniendo plena autonomía para establecer descansos más o menos largos, tanto en las instalaciones del Hackathon como fuera de ellas. Con el fin de aprovechar al máximo el tiempo disponible, las instalaciones, permiten descansar y asearse.

Una vez finalizado el periodo de desarrollo del proyecto o solución al reto planteado, como máximo el sábado 10 de junio a las 15:30, cada grupo de trabajo deberá presentar su propuesta al Comité Evaluador del Hackathon. Las presentaciones se realizarán bajo el formato escogido por cada equipo de trabajo.

El orden en el que los equipos realizarán las presentaciones de los proyectos propuestos para dar solución a los retos de las organizaciones retadoras, el sábado de 15h30 a 17h00, será por sorteo. Los proyectos serán evaluados por un comité evaluador compuesto por al menos 4 personas que establecerán la puntuación que determinará la relación de equipos ganadores. Cada equipo de trabaja tendrá un máximo de 10 minutos para presentar su proyecto o propuesta de solución a los retos planteados.

Los proyectos serán evaluados por el Comité Evaluador. Una vez evaluados todos los proyectos, a las 17:30, se anunciará el ranking de los dos proyectos que hayan obtenido una mayor puntuación.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

UTILIDAD: Valoración de 0 a 10 puntos en función de la magnitud del reto/problema que resuelve y la cantidad de potenciales personas destinatarias.

VALOR ECONÓMICO: Valoración de 0 a 10 puntos en función del potencial para generar negocio u obtener rentabilidad económica a partir del proyecto.

CARÁCTER INNOVADOR: Valoración de 0 a 10 puntos en función de si el proyecto es inédito en el sector.

VIABILIDAD: Valoración de 0 a 10 puntos en función de la facilidad para crear a partir del proyecto un nuevo servicio o producto.

CALIDAD Y CLARIDAD: Valoración de 0 a 10 puntos en base al grado de coherencia y claridad en la presentación del proyecto.

COMITÉ EVALUADOR

El sábado 10 de junio de 2023, un Comité Evaluador compuesto por al menos, un representante de 42 Urduliz, Mondragon Unibertsitatea, Kaiku y Sener, valorarán individualmente los proyectos presentados por los equipos de trabajo participantes en el Hackathon. Una vez finalizadas las evaluaciones individuales, se presentará una única evaluación global (final) por proyecto que incluirá la suma de las evaluaciones parciales. Mediante este documento final se establecerá la clasificación o ranking de los proyectos presentados por los equipos de trabajo.

Los dos primeros equipos clasificados, siempre y cuando se cumplan las condiciones previstas en el Hackathon, **en total**, en función de la evaluación del Comité Evaluador, serán premiados con hasta **4.000€** en premios:

1º premio vertical alimentación y bienestar: 2.000€

2º premio vertical movilidad y tecnología: 2.000€

La organización del Hackathon en emprendimiento y economía plateada se reserva el derecho de no otorgar todos los premios si la calidad de los proyectos presentados por los equipos no fuera la adecuada. Para optar a ser premiado la puntuación global (final) de los proyectos presentados por los equipos deberá ser superior a 150 puntos sobre 300 puntos (o 25 puntos sobre 50 puntos).

En todo caso, el Comité Evaluador podrá solicitar cuanta información complementaria considere necesaria para la adecuada comprensión y evaluación de los proyectos/solución a los retos

presentados. En caso de empate entre dos o más equipos de trabajo, en el que su proyecto o solución al reto planteado obtengan la misma puntuación global (final), el Comité Evaluador podrá otorgar un voto de calidad al representante de la organización retadora de la vertical (alimentación y bienestar o movilidad y tecnología) a la que pertenezca dicho proyecto o solución al reto planteado.

REQUISITOS PARA PARTICIPAR EN LA CONVOCATORIA DE PREMIOS

Para participar en esta convocatoria de premios será necesario:

Asistir al Hackathon en emprendimiento y economía plateada, que se celebrará en la Torre Urduliz, (Aita Gotzon, 37, 48610 Urduliz, Bizkaia), los días 9 y 10 de junio de 2023.

Formar parte de uno de los equipos de trabajo que se constituirán para resolver el reto propuesto en alguna de los 2 verticales (Alimentación & Bienestar - Movilidad & tecnología) definidas en el Hackathon.

Cumplir las instrucciones en cuanto a plazos de entrega y presentación del proyecto, cuidado de las instalaciones, respeto a los espacios de descanso, comida etc

Cumplir adecuadamente y con la diligencia necesaria las funciones y responsabilidades asignadas por el equipo de trabajo o la organización del Hackathon.

Cumplir el programa propuesto por la organización del Hackathon en emprendimiento y economía plateada.

La participación en el Hackathon tiene carácter totalmente gratuito y el simple hecho de participar implica la plena aceptación de las presentes Bases, sin reservas.

Los premios objeto de esta convocatoria estarán sujetos al régimen fiscal aplicable según la legislación en vigor, y por tanto a la tributación que en cada caso les sea aplicable.

Los participantes (ganadores o no) autorizan a las empresas retadoras a reproducir y utilizar su imagen y otros datos personales en cualquier actividad promocional relacionada con el concurso, sin derecho a remuneración alguna por este concepto.

La participación en el presente concurso conlleva la cesión por parte de los participantes y premiados, a favor de Kaiku y Sener con carácter mundial, por tiempo indefinido y durante la totalidad de los plazos previstos legalmente, de forma exclusiva y a título gratuito, de todos los derechos de las ideas y propuestas presentadas en el hackathon por todos los equipos, así como de la propiedad intelectual y/o industrial sobre los proyectos y diseños presentados. En este sentido, Kaiku y Sener, podrán desarrollar, modificar y explotar en exclusiva, con carácter mundial y durante todos los plazos de duración que permite la ley, los diseños o ideas o propuestas presentadas por los participantes y premiados, sin tener que abonar ninguna

remuneración específica por tal licencia o cesión.

LOS MIEMBROS DE LOS EQUIPOS DE TRABAJO CLASIFICADOS COMO PREMIADOS POR EL COMITÉ EVALUADOR DEBERÁN PRESENTAR LA SIGUIENTE DOCUMENTACIÓN ACTUALIZADA

- Documentación de aceptación del premio otorgado en el Hackathon en emprendimiento y economía plateada.
- Datos de titularidad de la cuenta bancaria.
- Copia del DNI.
- Recibí con los datos personales y el importe del premio recibido.

En todo caso, Bizkaia Talent podrá solicitar cuanta documentación complementaria considere necesaria para la correcta adjudicación y justificación del premio.

El premio se repartirá a partes iguales entre los integrantes de cada equipo, y el pago de la parte correspondiente del premio se entregará a cada participante mediante transferencia bancaria al número de cuenta que éstos indiquen. Si el equipo ganador, o alguno de sus miembros, no atiende la comunicación y no facilita los datos para efectuar la transferencia bancaria del premio en el plazo de 2 meses desde la celebración del hackathon, el equipo, o en su caso el miembro del equipo que corresponda perderá la posibilidad de recibir el premio.

ANEXO

Programa Hackathon en emprendimiento y economía plateada

PROGRAMA

Viernes 9/06

15h00 Recepción-Networking Lunch

16h00 Bienvenida. Presentación del Hackathon – presentación general (NIC, Mondragon Unibertsitatea, Hartu-Emanak, 42 Urduliz)

16h30 Presentación de los retos por parte de las empresas

- 16h30 Presentación Reto 1 - Kaiku
- 16h45 Presentación Reto 2 - Sener

17h00 ruegos y preguntas

17h15 operativa y normas

17h20 Formación y herramientas para el proceso creativo

Masterclass - Elevator Pitch

18h30 Comienzo trabajo en equipo – Finaliza el sábado 1/10 - 15h30

Sábado 10/06

10h00 Mentoring de expertos en emprendimiento y silver economy (orientación reto por parte de usuarios del colectivo silver)

12h00 Programa Bizkaia Economía Plateada

15h30 Fin Trabajo Libre

15h30 Elevator Pitch. Presentación de los proyectos propuestos por parte de los equipos de trabajo para dar solución los retos de las organizaciones retadoras.

17h00 Deliberación Comité Evaluador

17h40 Entrega de Premios

18h00 Cierre

El programa puede sufrir pequeñas variaciones para la correcta celebración del Hackathon.